על מנת לחלק את המשאבים יש שתי מתודות:

* הוגנת: כל דור כל קונספט מריץ אותה כמות אוכלוסייה בלי קשר לגודל שלו.
* חמדנית: נחלק את המשאבים בצורה שמקווים שתיתן את הפתרון הטוב ביותר

עבור חלוקת המשאבים יש כמה הגדרות:

1. קונספט מבוטל – קונספט שלא ממשיכים אתו יותר בשום אופן
2. קונספט מושהה – קונספט שנעצר בינתיים ויכול לחזור בעתיד
3. – קצב התכנסות קונספט - ( מתואר בהמשך )
4. – ערך סף מינימלי של קצב התכנסות. מתחת לערך זה קונספט יבוטל
5. – ערך סף מקסימלי של קצב התכנסות. מתחת לערך זה קונספט יושהה

* דרך פעולה

1. ב-10% הראשונים של הדורות (למשל עבור גבול של 100 דורות עבור ה-10 דורות הראשונים) כל הקונספטים יקבלו אותו משאבים
2. לאחר סיום 10% מהדורות בדיקת קצב התכנסות - סידור הקונספטים בסדר הבא:

-

-

-

3. 90% מהקונספטים ימשיכו. קונספטים אשר יבוטלו והשאר שלא ממשיכים יושהו

4. הקונספטים שממשיכים יקבלו אותם משאבים

אם לא הגענו לקריטריון עצירה גלובלי לחזור ל-2

במהלך כל שלב קונספט אשר נמצא ב-WOI יושהה

* קצב התכנסות קונספט – קצב התקדמות לראשית הצירים

בכל קונספט יחושב המרחק מראשית הצירים (0,0) בדור 0 ובדור X. הפרש המרחקים יחולק במספר הדורות שעברו.

המרחק יחושב בצורה הבאה: עבור כל נקודה אשר נמצאת בסט הפתרונות הלא נשלטים יחושב המרחק ממנה ל – (0,0). המרחק המינימלי מכל סט המרחקים ייבחר.

* תנאי עצירה:
* מקומי –פיזור הפתרונות: פתרון שצפוף מאוד ייעצר, כל האוכלוסייה נבדקה, הזיווג לא מצליח ליצור עוד צאצאים
* גלובלי- נגמר הזמן הרצה או עברו מספר הדורות המקסימלי)